



[www.tests-psychotechniques.sithis.fr](http://www.tests-psychotechniques.sithis.fr)

# FICHE DE MASTERMIND N°1

## LE BUT DE L'EXERCICE

### A quoi ressemble la solution d'un mastermind ?

Avant même de voir à quoi ressemble un mastermind, il est important de déjà bien comprendre en quoi consiste le principe de l'exercice, c'est à dire ce qu'on attend de vous quand vous vous trouvez face à une question.

Quand vous vous trouvez face à une question de mastermind, le but est de réussir à **trouver la bonne combinaison** à partir des indications fournies.

En d'autres termes, la réponse à une question de Mastermind est une combinaison, ou un code, constitué de deux, trois, quatre, cinq éléments ou plus. **Ces éléments peuvent être des chiffres, des lettres, des couleurs ou encore des symboles.**

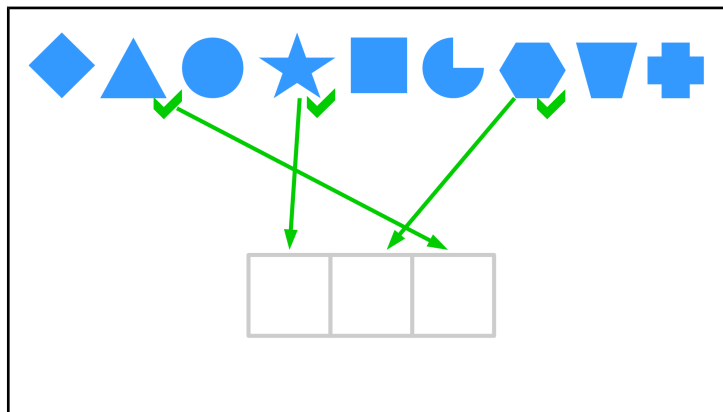
La **solution** d'un mastermind est une combinaison de chiffres, lettres, couleurs ou symboles.

## L'ordre des éléments

De la même manière que lorsque vous tapez un mot de passe ou le code de votre carte bancaire, vous faites très attention à l'ordre des caractères qui les composent, la place des éléments dans la combinaison d'un mastermind est déterminante.

Si le code PIN de votre téléphone est **1234** et que vous entrez **4321** ou **1243**, ça ne va pas fonctionner. Et bien pour le mastermind, c'est pareil. Deux chaînes composées des mêmes caractères mais dans un ordre différent ne se valent pas.

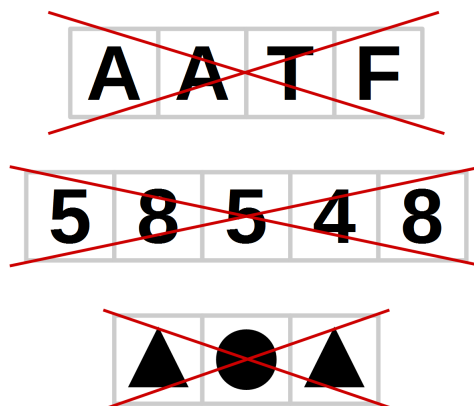
Il ne suffira donc pas d'identifier quels éléments composent la bonne réponse, mais également leur place dans la combinaison.



Par exemple, si lors d'une question vous déterminez que la combinaison est composée des lettres J, K, L et M, mais que vous ne savez pas dans quel ordre ces lettres se présentent, alors il faudra continuer de chercher pour savoir laquelle de ces lettres occupe la 1ère place de la combinaison, laquelle occupe la 2ème place, et ainsi de suite jusqu'à la 4ème place.

## Chaque élément est unique

Enfin notez qu'en principe, sauf indication contraire, **un même élément ne peut pas être présent plus d'une fois dans la combinaison à trouver**. Vous n'aurez donc jamais deux fois la même lettre, deux fois le même chiffre ou deux fois le même symbole dans la bonne réponse à un item de mastermind.



## Résumé

---

1. Le but de l'exercice est de trouver la bonne combinaison en vous servant des indices présentés.
2. La combinaison est composée d'une suite d'éléments, qui peuvent être des chiffres, des lettres, des symboles ou encore des couleurs.
3. L'ordre de ces éléments dans la combinaison est très important. Ils ne peuvent pas être mélangés.
4. Un même élément ne peut pas être présent plus d'une fois dans la combinaison.

## Pour réussir votre concours, entraînez-vous au mastermind

Rendez-vous sur le site [tests-psychotechniques.sithis.fr](http://tests-psychotechniques.sithis.fr) si vous souhaitez vous entraîner aux tests psychotechniques. A ce jour, il compte déjà plus de 5 000 questions de mastermind avec correction détaillée et la possibilité de s'entraîner en temps limité en conditions de concours.